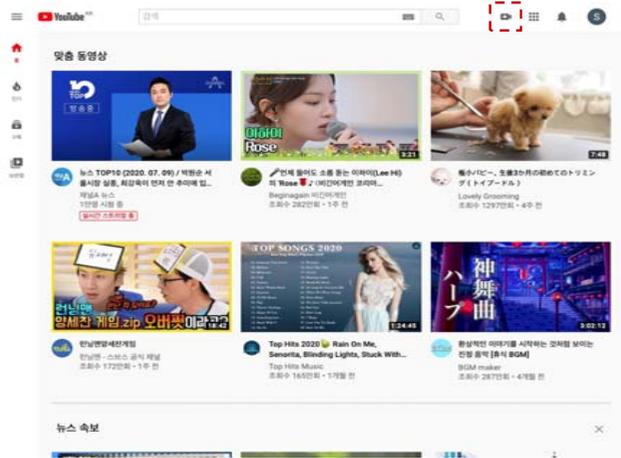
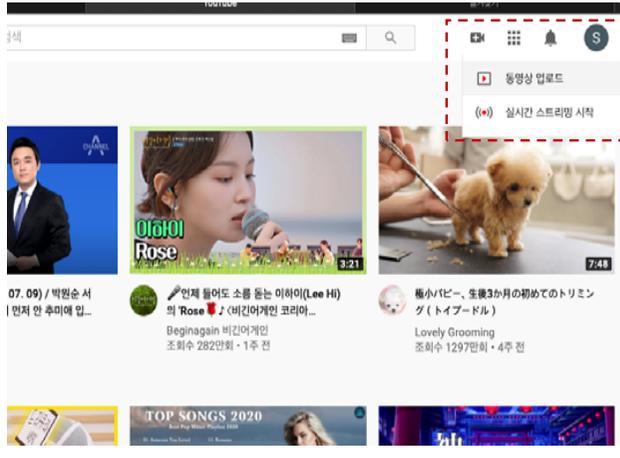


# 유튜브에 동영상 올리는 방법



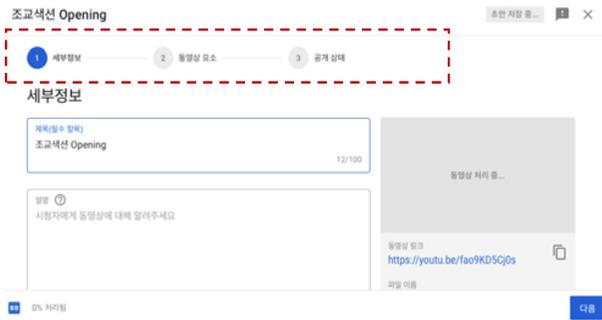
1. 유튜브 메인 페이지, 우측 상단의 버튼(빨간박스) 클릭



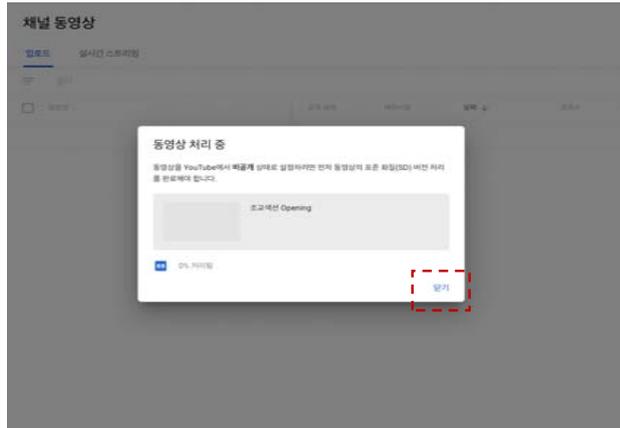
2. 버튼(빨간박스) 을 누르면 '동영상 업로드' 선택



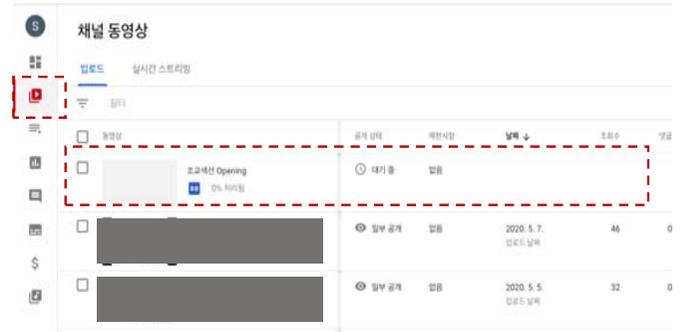
3. 업로드 하고 싶은 동영상 선택하여 확인



4. 파일을 선택하면 위의 화면이 나옴. 위의 화면에서는 영상에 대한 옵션 설정 (공개 여부, 태그여부, 광고설정 여부 등)

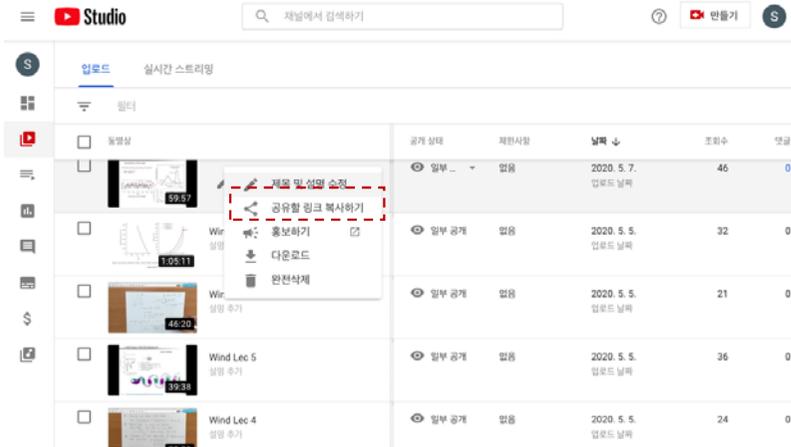


5. 설정 후 확인을 하면 다음과 같이 동영상 처리 진행 \* 유튜브는 영상을 단순히 업로드만하는 것이 아닌, 화질을 좋게 하기 위해 위와 같이 SD처리를 진행함. 소요시간은 영상크기에 따라 다르며, 이때 닫기버튼을 눌러도 됨.

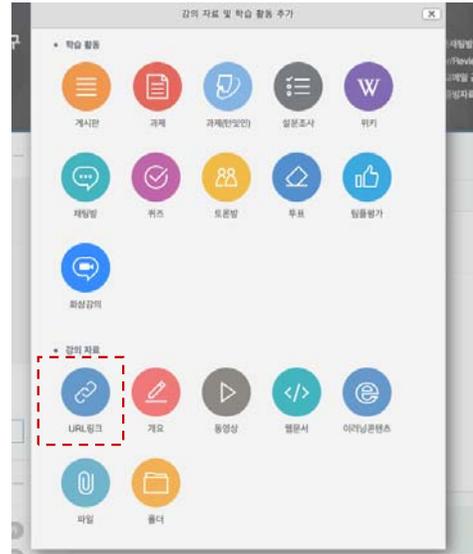


6. 위와 같이 '채널동영상'에 가보면 영상의 처리진행 상황이 나와 있으며, 처리가 끝나면 업로드가 완료됨.

# eTL에 유튜브영상 올리는 방법



1. 업로드 영상중에서 위와 같이 '공유할 링크 복사하기' 선택 링크복사 완료



2. eTL 편집모드 들어가서, URL 링크 선택

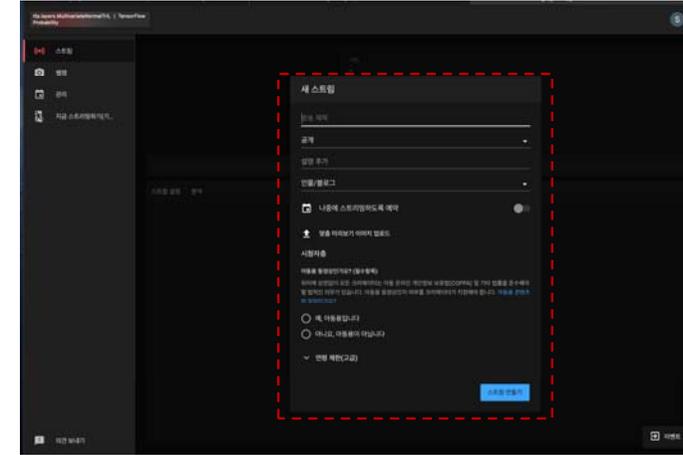
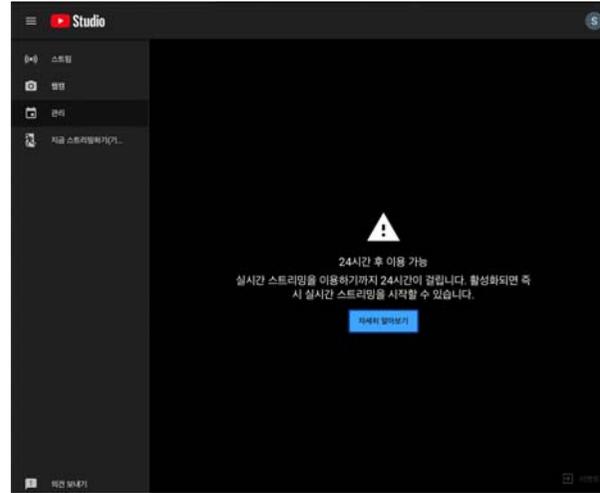
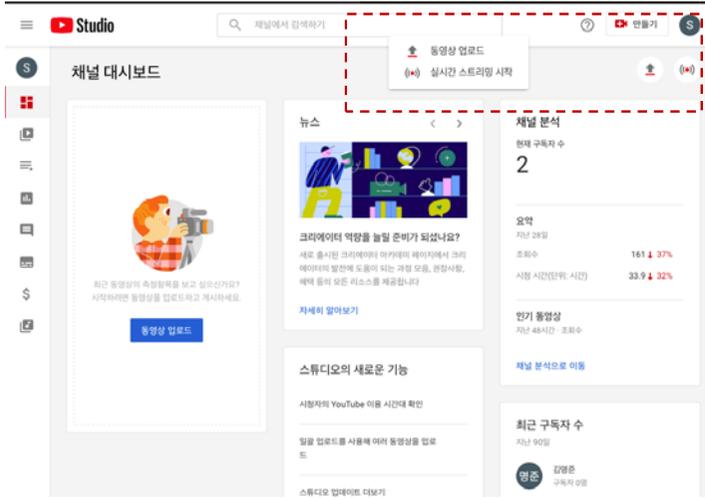


3. (1.)에서 복사한 유튜브 링크 붙여넣기 이후 나머지 제목 및 설명 기입



4. 완료하면 eTL에 상단에 위와 같이 버튼이 생기고, 이를 누르면 바로 해당 유튜브 영상으로 이동(위의 예시에서는 비공개 옵션을 하였기에, 투명하게 보임)

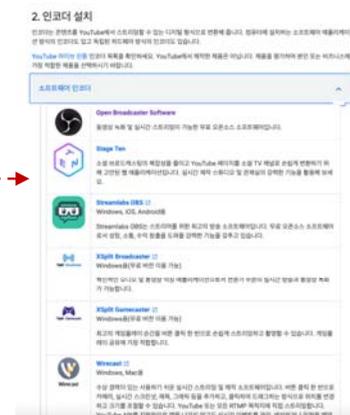
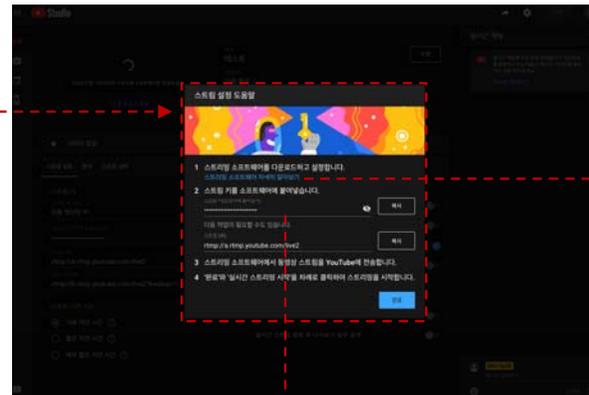
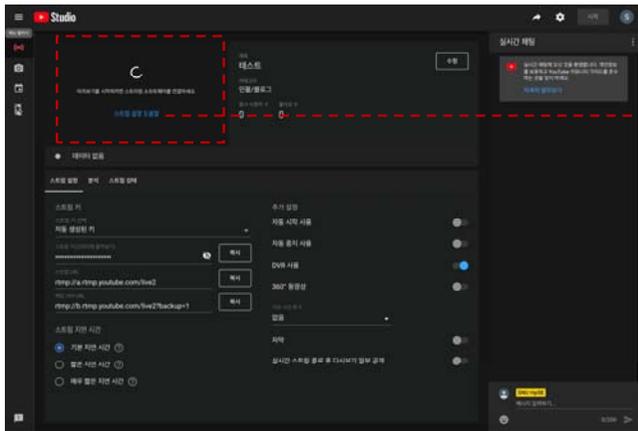
# 유튜브에서 라이브 방송



1. 유튜브 우측상단버튼을 눌러 '실시간 스트리밍 시작' 선택

2. 스트리밍을 시작하면 되나, 처음 방송을 버튼은 처음으로 선택한 후 최대 24시간 이후에 가능

3. 최초 1회의 활성화 승인을 받고, 스트림을 시작하면, 위와 같은 화면 나옴. 제목 및 연령제한 설정

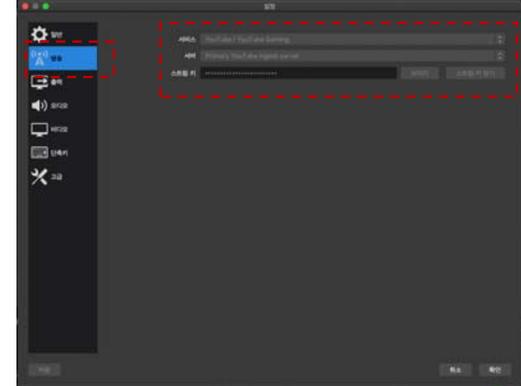
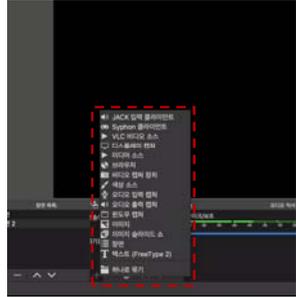
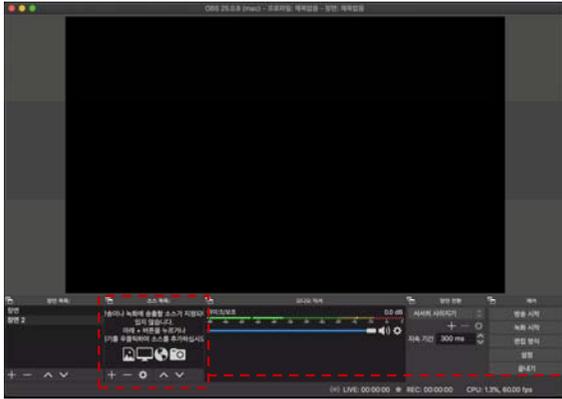


3. 유튜브는 자체 인코더기능이 없기에, 외부 인코더 소프트웨어 사용. 본 예제에서는 OBS 프로그램을 사용함(무료).

\* 스트림 키는 이후 인코더 프로그램에 입력해야 함으로 복사

\* 사용가능한 인코더 프로그램 목록

# 유튜브에서 라이브 방송 - 인코더 프로그램 연결 (OBS)

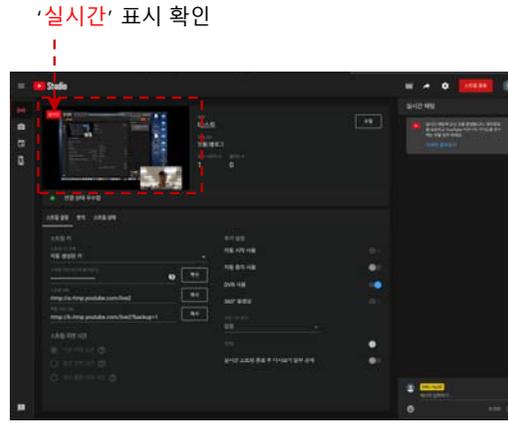
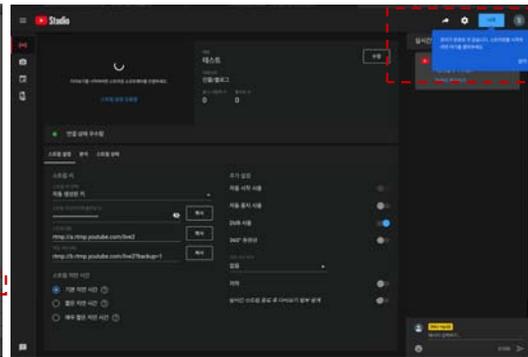


1. OBS 소프트웨어 모습 (MacOS와 윈도우OS가 약간 다를 수 있음)

2. '소스목록'에서 추가를 통해 데스크탑의 화면과 카메라를 추가 (컴퓨터 화면 : 디스플레이 캡처, 카메라 : 비디오 캡처 장치)

3. 노트북 화면과 노트북의 내장 카메라를 추가한 모습

4. 설정에 들어가서 이전에 복사한 유튜브 스트림 키를 붙여넣기



유튜브 화면

OBS 화면

5. 스트림 키 입력 후 OBS에서 방송 시작 버튼을 누르면, 유튜브창에서 위와 같이 시작버튼이 활성화됨.

6. 스트림 방송중인 유튜브 및 OBS화면. 유튜브는 방송을 송출하는 역할만 하므로, 화면의 배치, 전환 등은 모두 OBS를 통해 조절